Moon Invaders – Proyecto final Diseño de Interfaces Web

Ibai Helguera de la Hera, Diseño de Interfaces Web, DAW 2º

Instrucciones:

Definición:

Moon invaders es un bullet hell inspirado en el género de juego de los space invaders en el que el jugador deberá controlar una nave con disparo automático para derrotar a los enemigos que van apareciendo desde la parte superior de la pantalla mientras esquivas los proyectiles que intentan alcanzarte.

Objetivo:

* Destruir al jefe enemigo, para lo cual hay que destruir las naves enemigas y recoger los objetos que dejan caer.

Controles:

* Movimiento: Puedes mover a tu nave con las flechas del teclado (arrowup,down,left,right)
* Disparo: se efectúa automáticamente.
* Navegación de menús: con el ratón, haciendo click derecho sobre los botones de la interfaz.
* Menú de sonido: En todo momento, haciendo click derecho sobre los botones de la interfaz, con la tecla “m” para silenciar/dejar de silenciar, “.” para bajar el volumen, “,” para subirlo.